



如何逃離華容道？

—自創故事記憶法

影片-橫刀立馬81步

- <https://www.youtube.com/watch?v=VX5Jon2YdXQ>

華容道-橫刀立馬-遊戲配置

華容道：橫刀立馬



圖片來源：華容道遊戲與解法

<http://simonsays-tw.com/web/Klotski/Klotski.html>

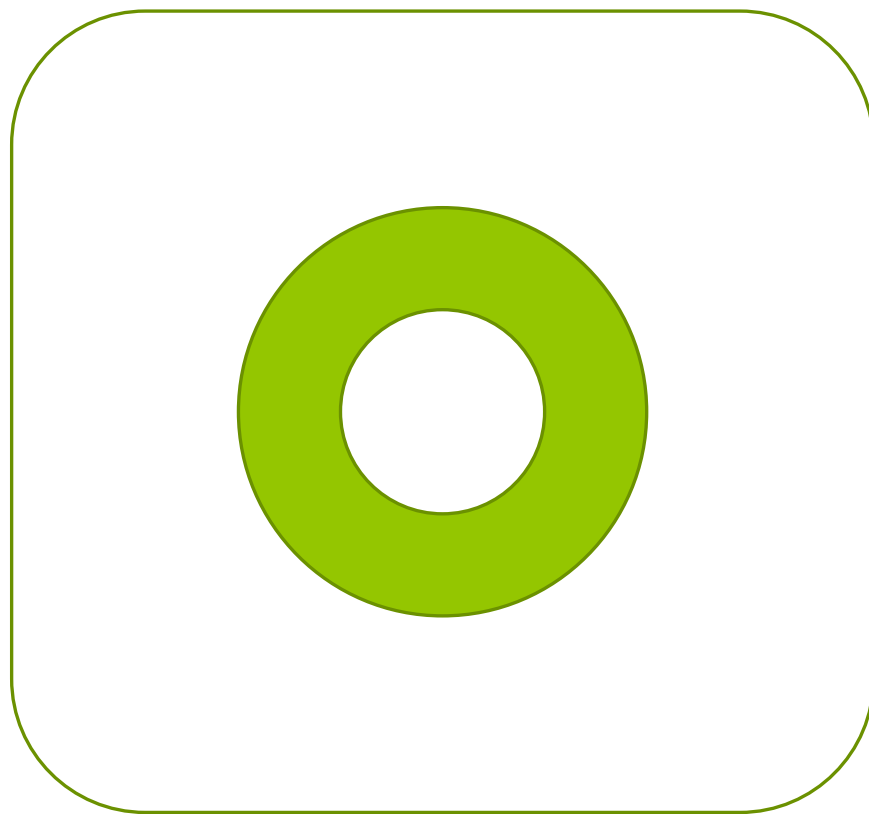
華容道 DIY



圖片來源：自己的創作

創作材料：吸管、塑膠片、紙箱、紙卡

華容道-橫刀立馬-挑戰計時20秒



路徑數字提示法

「華容道：橫刀立馬」81步最佳解法



圖片來源：魁風文化事業「華容道」遊戲說明書

自創故事記憶法-故事創作概念

- 將「華容道：橫刀立馬」81步最佳解法編成故事，方便大家記憶
- 借用華容道原故事角色名稱，改變原故事設定，發展成新的故事
- 故事內容以「主線」與「副線」互相配合，用來補充說明事件的前後邏輯，使故事進行更加流暢
- 「主線」為主要行走步數，「副線」為背景輔助

研究發現-試玩結果觀察

試玩觀察

是否玩過 華容道	■否	「路徑數字提示法」：評分高
		「自創故事記憶法」：評分高
	■是	「路徑數字提示法」：評分較低
		「自創故事記憶法」：評分高

試玩總結

1. 華容道自創故事，很適合給「有接觸過華容道遊戲，並且對 81 步最佳解法，感到有記憶困難的遊戲者」
2. 這個故事能夠協助華容道遊戲者，產生視覺空間的圖像記憶

研究檢核

研究問題與目的	完成
1.提供一個有趣的記憶法（遊戲策略）	100 %
【研究結果】自創故事的內容，獲得大家的喜歡，也使記憶華容道解法步數的過程，更加好玩、好記	
2.將「華容道：橫刀立馬」81步最佳解法編成故事	100 %
【研究結果】完成「華容道：橫刀立馬」81步解法故事為使故事更易連貫，內容以「主線」與「副線」相配合	
3.透過「試玩活動」，觀察自創故事對記憶華容道解法步數的幫助	100 %
【研究結果】自創故事對記憶華容道步數很有幫助，大家對人物與空間的設定，都很有印象，可幫助遊戲進行	

未來發展

- 實地做出故事的建築模型，進行「**立體華容道**」
- 為不同關卡設計新故事（如：橫豎皆將、守口如瓶）
- 華容道遊戲：把代表曹操的最大方塊「放出來」；但也可以相反走，寫一個把曹操「關回去」的故事
- 對稱玩法。「華容道-橫刀立馬」，是採對稱排列，原解法是從右下方開始；但其實也可以從左下方開始玩，解法流程就會相反，也會發展成另一個故事

研究心得

- 自創華容道故事對我來說，是一個新的里程碑—因為我完成了一篇小故事。
- 試玩活動時，大家都很喜欢這個故事，我原本以為可能至少有一個人不喜歡，但大家都很喜欢，也都覺得有幫助，真是太好了。

報告完畢

~ 感謝聆聽 ~